

第十八届计算机软件设计大赛，大赛期间举办“福建省 2025 年 IT 行业毕业生专场招聘会”，有关事项通知如下。

一、大赛组织

（一）主办单位：福建省工业和信息化厅、福建省教育厅、福建省人力资源和社会保障厅、福建省商务厅、福建省科学技术厅、福建省总工会、共青团福建省委、福建省中华职业教育社等。

（二）承办单位：福州市工业和信息化局、厦门市工业和信息化局、福州软件园、厦门软件园、福建省大中专毕业生就业工作中心、福建省信息产业工会、福建省引进人才服务中心等。

（三）协办单位：福建省软件行业协会、福建省动漫游戏行业协会、福建省众创空间协会、福建省外大学生校友会联合会、福州八六三软件专业孵化器服务中心、台北市电脑公会、福州市软件行业协会、厦门市软件行业协会等。

（四）大赛设题单位：福建星瑞格软件有限公司、华为云计算技术有限公司、福建晨曦信息科技集团股份有限公司、优速云(福建)科技有限公司。

二、参赛对象

（一）企业职工。从事与大赛赛道、赛题相关领域的企业职工可组队参赛，每个参赛作品的参赛团队成员为 2~6 人，并须指定 1 名项目经理。

（二）在校学生。相关专业领域的高校在校学生可组队参赛，每个参赛作品的参赛团队成员为 2~6 人，并须配有 1~2 名指导老

内容

科技融合，助力数字文化产业发
互联网平台，以数字化的形式进
创作、生产、传播、销售和运营

业人才的服务宗旨，以产业人才
为导向，以赛事为抓手，培育和
人才，促进数字工匠、数字人才
培养方案、产教融合解决方案、
应用场景、数字人才优秀项目、
均可报名。

支持企业和高校自主进行应用
基于鸿蒙，结合 IOT、AI、大
rless、API 等技术，探索有具
及创新性的应用(包括但不限于
交通、医疗、社会生活等典型场
积极探索和实现端云协同，结合
相关技术构建作品，提交具有
可视化设备或应用场景的作品，并
料中明确描述使用到的技术要

项目全生命周期的 BIM 应用，将
效融合协同人才培养紧密结合。
场景中，深入体验业主、设计、
角色的关键岗位工作，通过分工
真实项目体验。大赛与行业企
内容与行业需求高度契合，让
体验项目决策过程，理解决策对
升项目管理能力和团队协作能
理解实际项目工作内容，显著提
质配度，推动产教融合协同育人
业和社会培养更多的全生命周
水平复合型人才。

师。

(三) 科研院所
业务的科研院所、专
团队成员为 2~6 人

(四) 创业团队
队报名，每个参赛作品
项目经理。鼓励校

三、赛事活动

(一) 启动仪式
动本届大赛，发布

(二) 赛事进度
作品报名；10 月上
适时组织颁奖仪式。

(三) 赛事主要
交流、人才招聘会、
赛项目辅导、企业交
配套服务活动。

四、报名办法

(一) 报名时间
2024 年 6 月 1

(二) 报名流程
1. 统一网上报名

上提交材料包括但不限于：
项目海报、程序代码、开

2. 报名材料审核；
3. 发送报名成功通知。

(三) 报名须知

1. 报名材料不详或不
2. 参赛项目符合中华
- 权争议且没有侵犯第三人
3. 参赛队伍须保证参
- 情况，即取消参赛资格，
4. 需提供指导老师和
5. 报名截止后，参赛
- 的参赛队伍在决赛前可优
- 和参赛队员；

6. 往届参赛项目不可

五、大赛赛题

根据大赛宗旨，共设：

- (一) 关键软件赛道；
- (二) 人工智能赛道；
- (三) 信息安全赛道；
- (四) 数字文创赛道；
- (五) 产教融合赛道；

(六) 创新创业赛道。

各赛道和赛题分类说明详见附件。

六、奖项设置

(一) 大赛主要奖项

大赛根据各类赛道及分组，分别设置对应的奖项，提供获奖证书和奖杯。详情如下：

1. 各赛道公共赛题设置

一等奖 1 个：获奖证书+奖杯+5000 元奖金

二等奖 2 个：获奖证书+3000 元奖金

三等奖 3 个：获奖证书+1000 元奖金

2. 各赛道企业赛题设置

一等奖 1 个：获奖证书+奖杯+10000 元奖金或奖品

二等奖 2 个：获奖证书+5000 元奖金或奖品

三等奖 3 个：获奖证书+1000 元奖金或奖品

(二) 大赛附加奖项

1. 根据相关文件要求从一等奖的获奖团队成员中推荐 1 名符合条件的一线职工（非在校学生、非企业负责人，且从事本工种工作 3 年以上），按程序向省总工会申报“福建省五一劳动奖章”；

2. 根据相关文件要求从一等奖的获奖团队中推荐 3 个符合条件的团队（非在校学生团队），按程序向省总工会申报“福建省工人先锋号”；

3. 根据相关文件要求从二等奖及以上的获奖团队成员中推荐

20

本二

优先

校与

生创

项目

成果

境内

对朋

不赴

企业

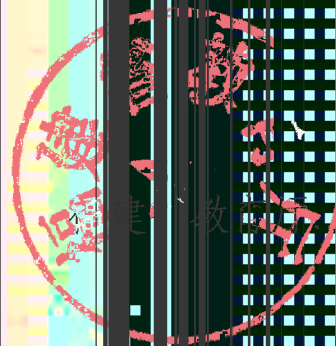
青年

职业

组比

杯一

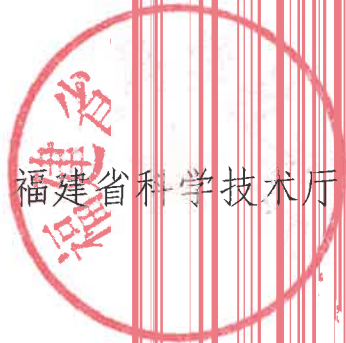
福建晉江——信息港



福建省人力资源和社会保障厅



福建省商务厅



福建省科学技术厅



福建省总工会



共青团福建省委



福建省中华职业教育社

2024年5月23日

(此件主动公开)

附件

赛道赛题分类说明

赛道	赛题内容	
关键软件赛道	公共赛题	围绕“关键基础软件、大型工业软件、行业应用软件、新型平台软件、嵌入式软件”5个方面关键软件领域的技术解决方案、创新产品和应用场景均可报名参赛，助力推动关键软件技术发展。
	企业赛题： 福建星瑞格软件有限公司“国产数据库 SinoDB·业务封装技术”赛题	基于星瑞格数据库 SinoDB 国产数据库平台搭建某业务场景的数字化应用。围绕提供的特定场景或是自设场景，面向企业、高校的个人与开发团队，针对金融、医疗、教育、海洋、工业等各行业应用场景，基于组织方提供的操作系统以及数据库体系，进行角逐。针对使用 SinoDB 数据库时间序列引擎和 SinoDB 数据库业务封装技术的场景作为优选的解决方案。
人工智能赛道	公共赛题	围绕当下大模型技术演进趋势和行业应用特点，基于算力平台或具有大规模参数等方向的视觉、语言、多模态等大模型技术解决方案、创新产品和优秀应用案例均可报名参赛，推动人工智能技术创新应用、科研成果转化和产业化。
信息安全赛道	公共赛题	聚焦新型工业化、大数据时代信息安全的实际问题，提高信息安全保障能力和服务水平。围绕“工业互联网安全、数据安全治理”的解决方案，创新模式、产品和应用场景均可报名。

赛 道	
数字文创赛道	公共赛题
产教融合赛道	公共赛题
	企业赛题 华为云计算技术有限公司“于鸿蒙打造端云协同创新方案”赛题
	企业赛题 福建晨晖信息科技有限公司“项目全生命周期创新应用”赛题

赛题内容

注重传统文化与科技融合发展。利用数字技术和互联网进行文化和创意产品的创作。的优秀作品均可报名。

坚持大赛输送产业发展和紧缺人才需求为出发点，输送技能型、应用型人才的培养。面向数字人才产教融合创新模式、应用校企人才培养优秀案例。

通过开放式命题方式，鼓励场景创新，参赛团队可围绕数据、低代码、serverless等落地场景的实用性及落地场景（城市、能源、制造、交通等）。鼓励校企联合研发行业热门技术以及华为生态原创性、能够进行可视化展示在参赛材料和路演材料中体现。

本赛题通过实际项目，贯彻“全过程”理念与产教融合，让学生在高度仿真的工作场景中，以施工、造价、监理等角色进行团队协作和决策实践，获得行业紧密合作，确保教学成果。学生以第一人称视角体验项目结果的影响，提升实践能力。有助于学生深刻理解产业升级与未来就业岗位的发展趋势，为行业模式的创新发展，为行业项目管理能力的高水平。

赛道	绩	
创新创业赛道	公共赛题	持续鼓励中小创挖掘和培育新业新活力。本赛道为外的软件和信月优秀双创项目均可
	企业赛题: 优速云(福建)科技有限公司“基于优速云低代码平台的应用开发”赛题	优速云低代石工具,广泛应用于速千行百业数字化参赛团队根据业、服务业等)的(优速云提供开发业务闭环应用系统能,提交系统介绍能丰富程度、实际(模型、表单、捐使用程度,结合考低代码平台开发台分。

